



ASIGNATURA: 51. LECCIÓN: 993

FICHA: 59

Innovación y Mejora de la Práctica Docente; Lección. Tema 02. Los proyectos de innovación y mejora docente

Novelas de fantasía y aventuras en www.javinavas.es

¿Qué son y para qué sirven los proyectos de innovación?

ASIGNATURA: 51. LECCIÓN: 993

FICHA: 61

Innovación y Mejora de la Práctica Docente; Lección. Tema 02. Los proyectos de innovación y mejora docente

Novelas de fantasía y aventuras en www.javinavas.es

¿Sobre qué se pueden hacer proyectos de innovación?

ASIGNATURA: 51. LECCIÓN: 993

FICHA: 62

Innovación y Mejora de la Práctica Docente; Lección. Tema 02. Los proyectos de innovación y mejora docente

Novelas de fantasía y aventuras en www.javinavas.es

Apartados fundamentales de un proyecto de investigación

ASIGNATURA: 51. LECCIÓN: 993

FICHA: 67

Innovación y Mejora de la Práctica Docente; Lección. Tema 02. Los proyectos de innovación y mejora docente

Novelas de fantasía y aventuras en www.javinavas.es

Apartados fundamentales de un proyecto de investigación. Asignaturas implicadas

ASIGNATURA: 51. LECCIÓN: 993

FICHA: 64

Innovación y Mejora de la Práctica Docente; Lección. Tema 02. Los proyectos de innovación y mejora docente

Novelas de fantasía y aventuras en www.javinavas.es

Apartados fundamentales de un proyecto de investigación. Centro o centros escolares

ASIGNATURA: 51. LECCIÓN: 993

FICHA: 63

Innovación y Mejora de la Práctica Docente; Lección. Tema 02. Los proyectos de innovación y mejora docente

Novelas de fantasía y aventuras en www.javinavas.es

Apartados fundamentales de un proyecto de investigación. Datos de identificación

ASIGNATURA: 51. LECCIÓN: 993

FICHA: 66

Innovación y Mejora de la Práctica Docente; Lección. Tema 02. Los proyectos de innovación y mejora docente

Novelas de fantasía y aventuras en www.javinavas.es

Apartados fundamentales de un proyecto de investigación. Destinatarios

ASIGNATURA: 51. LECCIÓN: 993

FICHA: 74

Innovación y Mejora de la Práctica Docente; Lección. Tema 02. Los proyectos de innovación y mejora docente

Novelas de fantasía y aventuras en www.javinavas.es

Apartados fundamentales de un proyecto de investigación. Evaluación de los resultados

ASIGNATURA: 51. LECCIÓN: 993

FICHA: 68

Innovación y Mejora de la Práctica Docente; Lección. Tema 02. Los proyectos de innovación y mejora docente

Novelas de fantasía y aventuras en www.javinavas.es

Apartados fundamentales de un proyecto de investigación. Justificación del proyecto

ASIGNATURA: 51. LECCIÓN: 993

FICHA: 69

Innovación y Mejora de la Práctica Docente; Lección. Tema 02. Los proyectos de innovación y mejora docente

Novelas de fantasía y aventuras en www.javinavas.es

Apartados fundamentales de un proyecto de investigación. Marco teórico

ASIGNATURA: 51. LECCIÓN: 993

FICHA: 71

Innovación y Mejora de la Práctica Docente; Lección. Tema 02. Los proyectos de innovación y mejora docente

Novelas de fantasía y aventuras en www.javinavas.es

Apartados fundamentales de un proyecto de investigación. Metodología

ASIGNATURA: 51. LECCIÓN: 993

FICHA: 70

Innovación y Mejora de la Práctica Docente; Lección. Tema 02. Los proyectos de innovación y mejora docente

Novelas de fantasía y aventuras en www.javinavas.es

Apartados fundamentales de un proyecto de investigación. Objetivos

Innovación y Mejora de la Práctica Docente; Lección. Tema 02. Los proyectos de innovación y mejora docente

Novelas de fantasía y aventuras en www.javinavas.es

Apartados fundamentales de un proyecto de investigación. Participantes

Innovación y Mejora de la Práctica Docente; Lección. Tema 02. Los proyectos de innovación y mejora docente

Novelas de fantasía y aventuras en www.javinavas.es

Apartados fundamentales de un proyecto de investigación. Recursos

Innovación y Mejora de la Práctica Docente; Lección. Tema 02. Los proyectos de innovación y mejora docente

Novelas de fantasía y aventuras en www.javinavas.es

Apartados fundamentales de un proyecto de investigación. Temporalización o cronograma

MES	Enero				Febrero				Marzo			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Actividad 1	X											
Actividad 2		X										
Actividad 3			X	X	X	X						
Actividad 4						X	X	X				
Actividad 5					X	X	X	X	X			
...										X	X	

Tabla 4. Ejemplo de cronograma de actividades.

Innovación y Mejora de la Práctica Docente; Lección. Tema 02. Los proyectos de innovación y mejora docente

Novelas de fantasía y aventuras en www.javinavas.es

El documento «Proyectos de innovación» sirve para...